**Техническое задание**

**Игра Сокобан**

**Цель работы:**

Создать игру сокобан с 5 уровнями, где персонаж должен задвигать ящики в розовые квадратики.

**Функциональные требования:**

1. Реализация заставки при запуске игры.
2. Создание меню с выбором 5 уровней.
3. Разработка игрового процесса, где игрок управляет персонажем, который должен задвигать ящики в розовые квадратики.
4. Добавление финальной заставки с показом победы и проигрыша при завершении каждого уровня.
5. Создание анимации для персонажа.
6. Созданиие «врагов» персонажа.
7. Отображение лучшего результата прохождения.

**Технические требования:**

1. Использование языка программирования Python.
2. Использование библиотеки pygame для создания игрового интерфейса.
3. Реализация уровней.
4. Обеспечение возможности управления персонажем с клавиатуры.
5. Создание возможности для перемещения персонажа и ящиков.
6. Создание анимации.
7. Создание врагов.
8. Запись результата времени в текстовый файл.
9. Отображение лучшего результата времени.

**Замечания:**

1. Необходимо обеспечить разнообразие уровней, чтобы игра была интересной для игрока.
2. Обеспечить возможность сохранения прогресса пользователя, например, с помощью сохранения уровня после его завершения.
3. Обеспечить возможность переигрывания уровней после завершения игры.